

I 2 - 0 5

コンテナ移行ってこんなに大変？ ～「家族アルバム みてね」を支える インフラの裏側～

清水 勲
SRE

株式会社ミクシィ/Vantageスタジオ みてね事業部 開発グループ

自己紹介

清水 勲（しみず いさお）

所属

株式会社ミクシィ Vantageスタジオ
みてね事業部 開発グループ SREチーム

経歴

- Sierで受託開発、プロダクト開発を経験後、ミクシィに入社
- SNSの運用、モンスターストライクのSREを経て、現在は「家族アルバム みてね」のSRE
- AWSとの最初の出会いは2009年頃
- 2014年 AWS Summit Tokyo 登壇
 - 「徹底討論！ゲームプラットフォームのクラウド活用法」
- 2018年 AWS Dev Day Tokyo LT大会 ベストスピーカー賞
- 2018年 AWS re:Invent 初参加（今年も参加します！）



本日お持ち帰りいただきたいこと

- ✓ コンテナ移行によってシステムを一新する際に気をつけたいこと
- ✓ コンテナ移行によって解決されること
- ✓ コンテナ移行の難しいところ、工夫するポイント
- ✓ Amazon EKS(Kubernetes)を選ぶメリット

アジェンダ

- ① 「家族アルバム みてね」の紹介
- ② みてねのアーキテクチャ
- ③ コンテナ移行によって解決すること
- ④ コンテナサービスの選択
- ⑤ コンテナ環境のデザインと構築
- ⑥ Amazon EKS移行の状況
- ⑦ まとめ

アジェンダ

① 「家族アルバム みてね」の紹介

- ② みてねのアーキテクチャと課題
- ③ コンテナ移行によって解決すること
- ④ コンテナサービスの選択
- ⑤ コンテナ環境のデザインと構築
- ⑥ Amazon EKS移行の状況
- ⑦ まとめ

家族アルバム みてね

- 子どもの写真・動画を、無料・無制限に共有できるアプリ
- 子どもが、生まれると...
 - こんなに写真って撮るの？
 - 家族が撮った写真・動画も全部みたい
 - 親・親戚と、どうやって共有しよう？
- その子の人生をまるごと残せる家族アルバムを！
- 世界中の家族の“こころのインフラ”をつくる
- 2015年サービスリリース
- **現在、国内外の利用者数 500万人以上**
- **App Store レビュー 4.7**
- **Google Play ストア レビュー 4.7**





海外での受賞歴

- **2019 THE WEBBY AWARDS 受賞**

- “国際デジタル芸術科学アカデミー (IADAS) によって毎年主催され、優れたインターネットに贈られる賞”
- プレスリリース <https://mixi.co.jp/press/2019/0405/3792/index.html>
- <https://www.webbyawards.com/winners/2019/apps-mobile-and-voice/apps-mobile-features/best-user-experience/familyalbum/>



- **2019 NATIONAL Parenting Product(NAPPA) AWARDS 受賞**

- 家族にフォーカスした賞。おもちゃや家族向けの商品に特化している。
- <https://www.nappaawards.com/product/familyalbum/>



みてねプレミアム

- 2019年4月リリース 🎉
- 月額課金型の有料プラン
 - 月額 480円
- ブラウザから写真や動画のアップロードが可能に
- 1秒動画の毎月配信
 - 通常は3ヶ月毎
- 動画アップロードの時間制限を延長
 - 3分から10分へ

みてねをお使いの方、ぜひお試しください！

みてね プレミアム

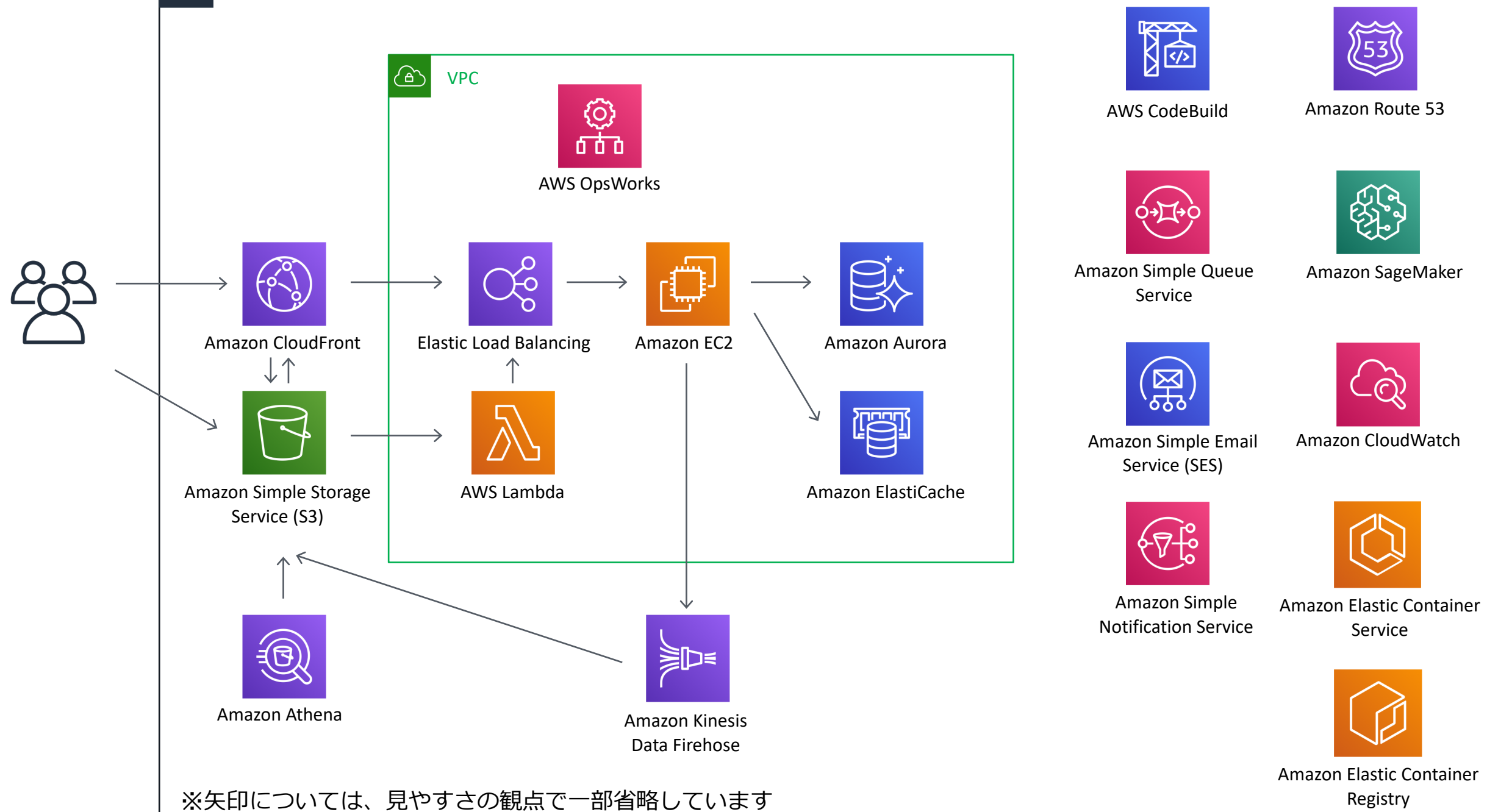
ひとりの登録で
家族全員が使える！
今なら1ヶ月間無料

2ヶ月目以降も、月々たったの480円



アジェンダ

- ① 「家族アルバム みてね」の紹介
- ② **みてねのアーキテクチャと課題**
- ③ コンテナ移行によって解決すること
- ④ コンテナサービスの選択
- ⑤ コンテナ環境のデザインと構築
- ⑥ Amazon EKS移行の状況
- ⑦ まとめ



みてねのシステム構成

クライアント

- iOS
- Android
- Webブラウザ

サーバー

- Ruby on Rails
 - API
 - Web UI
 - Sidekiq (ジョブキュー)
 - Whenever (Cron)
- インフラはすべてAWS

利用しているサービス

- 構成管理、オーケストレーション
 - AWS OpsWorks
- 画像、動画配信
 - Amazon CloudFront、Amazon S3
- データストア
 - Amazon Aurora / Amazon ElastiCache(Redis, Memcached)
- その他
 - Amazon SES / Amazon SNS / Amazon SQS / Amazon Route 53 ほか
- ログ転送、ログ解析
 - Amazon Kinesis Data Firehose / Amazon Athena / Amazon EMR / AWS Batch ほか
- モニタリング
 - NewRelic / Amazon CloudWatch / Grafana ほか

いままでの環境における課題

- プロビジョニング、デプロイに時間がかかりがち
 - ChefのCookbook、レシピの数が多く、オートスケールするまでに時間がかかる
 - 問題が起きたときにデバッグしづらい
- Chefのバージョンアップが難しい
 - OpsWorksのスタックごと入れ替えが必要（仕様上）
 - ChefのCookbook、レシピの記述が古いままに
- EC2リソースを使い切るための調整が難しい
- EC2スポットインスタンスの活用ができていない（コスト削減したい）
- SSHを前提としたオペレーションになりがち
 - オペレーションコストが高い、セキュリティ面で考慮することが多い

コンテナ環境へ移行することで解決できる？

アジェンダ

- ① 「家族アルバム みてね」の紹介
- ② みてねのアーキテクチャと課題
- ③ **コンテナ移行によって解決すること**
- ④ コンテナサービスの選択
- ⑤ コンテナ環境のデザインと構築
- ⑥ Amazon EKS移行の状況
- ⑦ まとめ

コンテナ移行によって解決すること（技術面）

- OSに依存せず、イメージ化によるポータビリティ性
 - どの環境でも簡単にイメージを配置できる（ただしカーネルに依存する場合がある）
- ディスパーザブルなインフラの実現
 - 高速なデプロイの実現につながる
 - SSHする機会を減らす
- 従来のVMよりも効率的なハードウェアリソースの活用
 - ボトルネックが少ない、空きリソースを活用できる
- さまざまなサービスがコンテナを前提としてきている
 - 例: AWS CodeBuild、AWS Batch、Amazon SageMakerなど
- 新技術の習得、トレンドへの追従、エンジニア採用
 - 2020年、コンテナ市場は26億8800万ドルの市場規模といわれる
<https://japan.zdnet.com/article/35095461/>

コンテナ移行によって解決すること（ビジネス面）

- ユーザーにより快適に使っていただく
 - オートスケール速度向上
 - 耐障害性向上
- コスト削減
 - コンピュートリソースの効率化
 - スポットインスタンスの活用
- 新機能開発、不具合修正速度の向上
 - より事業にフォーカスできる
 - デプロイが速い
 - 環境構築しやすい

AWS OpsWorksからコンテナ環境へ

- AWS OpsWorksはECSと連携できるらしい
 - しかし、あえてAWS OpsWorksを使う必要もない
- Chef (Cookbook) からの脱却
- デプロイ速度向上への期待
- コスト削減 (スポットインスタンスの活用)
- 新しい技術の導入がより進むように



AWS OpsWorks



Amazon Elastic
Container
Service

or



Amazon Elastic
Container
Service for
Kubernetes

アジェンダ

- ① 「家族アルバム みてね」 の紹介
- ② みてねのアーキテクチャと課題
- ③ コンテナ移行によって解決すること
- ④ **コンテナサービスの選択**
- ⑤ コンテナ環境のデザインと構築
- ⑥ Amazon EKS移行の状況
- ⑦ まとめ

Amazon ECS vs Amazon EKS

どちらも優れたコンテナサービス

- **Amazon ECS**

- AWS Fargateが使える
- シンプル
- タスク単位のIAMロール
- AWS独自サービス



- **Amazon EKS**

- AWS Fargateはまだ使えない（資料作成時点）
 - <https://github.com/aws/containers-roadmap/issues/32>
- 機能が豊富な反面、学習コストは高い
- 世の中にあふれるKubernetesのノウハウやツールをそのまま導入できる
- Kubernetesへの準拠性が認証されている



Kubernetesという選択肢



- 今最も注目を浴びるコンテナ技術の1つ
- 2014年、GoogleがOSSとして公開
 - <https://github.com/kubernetes/kubernetes>
 - GitHubスター数: 53,081 (資料作成時点)
- CNCF(Cloud Native Computing Foundation) プロジェクトの1つ
- Kubernetes開発者、利用者が集まるイベント「KubeCon」参加者が年々増加。
 - 2019年5月にスペインで開催されたKubeCon Europe 2019では約7,700人の参加

Amazon EKSの利点 ①



- マネージドなコントロールプレーン
 - 自前でKubernetesを構築して運用するは大変なことが多い
 - EKSは、3つのAZにまたがって動作する2つ以上のAPIサーバーノードと3つのetcdノードで構成される
 - これらをAWSが管理してくれる
- Kubernetesのエコシステム
 - Kubernetes ユーザーは世界中でどんどん増えている
 - ノウハウやツールが豊富にある
 - Kubernetesコミュニティの既存のプラグインやツールが使える
 - プラグインやツールの独自開発で課題解決も可能
- IAMとの連携
 - 安全にAWSのリソースを扱うことができる

Amazon EKSの利点 ②

- Amazon CloudWatch Container Insights
 - 2019年5月プレビュー開始
 - EKSにおけるモニタリングがより簡単に
- EC2 Spot Instanceとの組み合わせ
 - コスト最適化
- SIG(Special Interest Group) AWS
 - <https://github.com/kubernetes/community/blob/master/sig-aws/>
 - “Covers maintaining, supporting, and using Kubernetes hosted on AWS Cloud.”
 - 多くのサブプロジェクトで、Kubernetes向けのドライバやコントローラーが開発されている



以上をふまえて、Amazon EKSを使うことを決定!

アジェンダ

- ① 「家族アルバム みてね」の紹介
- ② みてねのアーキテクチャと課題
- ③ コンテナ移行によって解決すること
- ④ コンテナサービスの選択
- ⑤ **コンテナ環境のデザインと構築**
- ⑥ Amazon EKS移行の状況
- ⑦ まとめ

コンテナ環境全体のデザイン

- **AWSアカウント**

- いままでは1つのAWSアカウントで運用してきた
- いままでのアカウントを本番専用、ステージング、開発とAWSアカウントに分けることに
- 「AWSにおけるマルチアカウント管理の手法とベストプラクティス」
<https://d0.awsstatic.com/events/jp/2017/summit/slide/D4T2-2.pdf>
 - 完全なセキュリティとリソースの分離
 - アカウント毎に行える課金管理
 - 問題発生時の影響範囲の縮小化
- **マルチアカウントは必須ではない**が、複雑なIAMポリシーからの脱却、Terraform利用による構築の効率性向上を前提としていたため採用

- **EKSクラスター**

- 機能分類（サービス）ごとに分ける

コンテナ移行の道筋

- ① Dockerfile化
- ② AWSアカウントをマルチアカウント構成に
- ③ Terraformによる適用環境の構築
- ④ 必要なAWSリソースの構築
- ⑤ Amazon EKSでクラスターを作る
- ⑥ マニフェストファイルの記述、適用

Chef Cookbookの資産からDockerfileへ

1. Dockerfileを書く 
2. AWS CodeBuildでイメージをビルド
 - buildspec.ymlを書く
 - GitHubと連携して自動でビルド
3. Amazon ECRへプッシュ
 - 同じように自動でプッシュ

GitHub

Dockerfile
Buildspec.yml



AWS CodeBuild



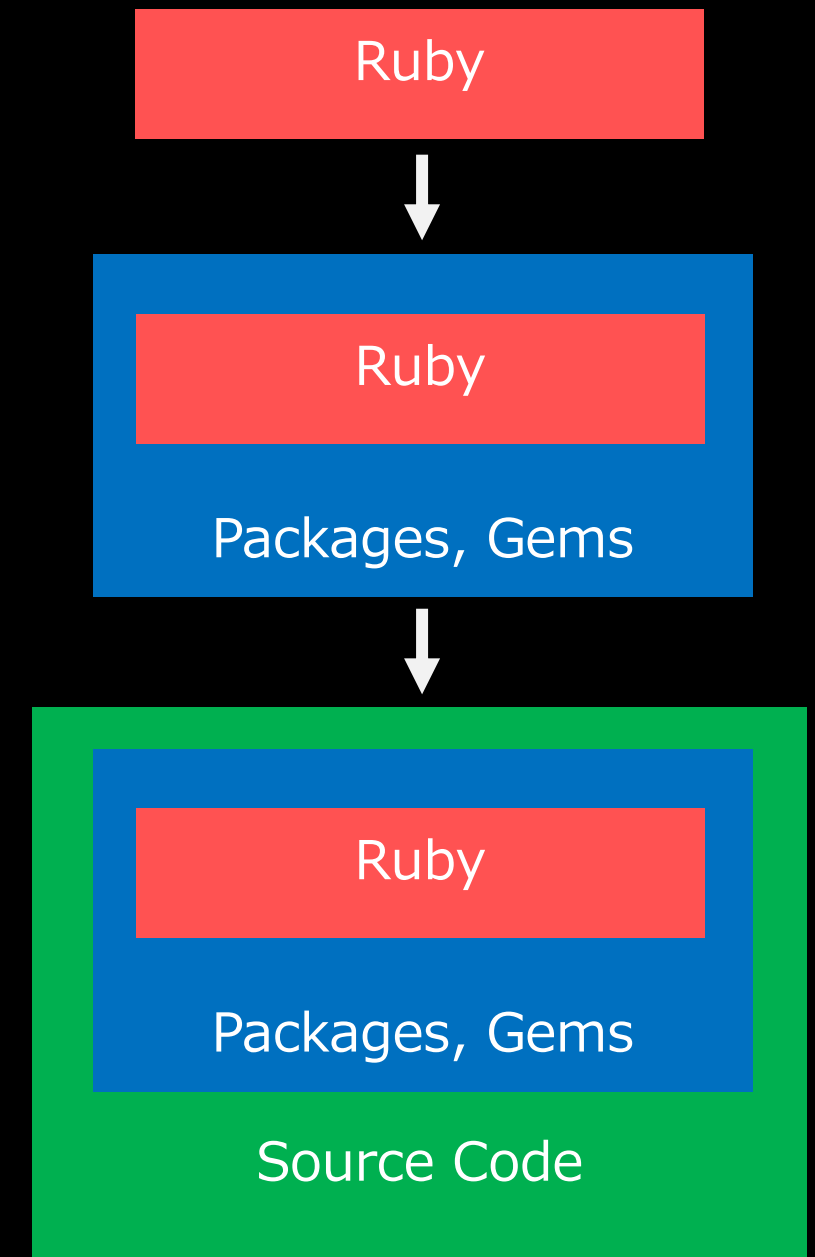
Amazon Elastic Container
Registry

Ruby on Railsプロジェクトのコンテナ化

1. Ruby (rbenv/ruby-build) のイメージ作成
2. Rubyイメージをベースに必要パッケージや、RubyGemsをインストールしたイメージの作成
3. ソースコードを入れたイメージの作成

Point

- ビルドに時間がかかる部分を分離
 - ソースコードなど差分の頻度が高い箇所のビルド時間を削減
- BuildKitを利用したビルドの高速化
 - 並列化、キャッシュ利用などによる高速化
 - AWS CodeBuildでDocker 18.09以降の環境を使う
 - 環境変数に DOCKER_BUILDKIT: "1" を指定する
- デプロイをより早くするために、コンテナイメージを小さくしていく工夫が必要（依存ライブラリが多いと大変）



ローカル開発環境でイメージの動作検証

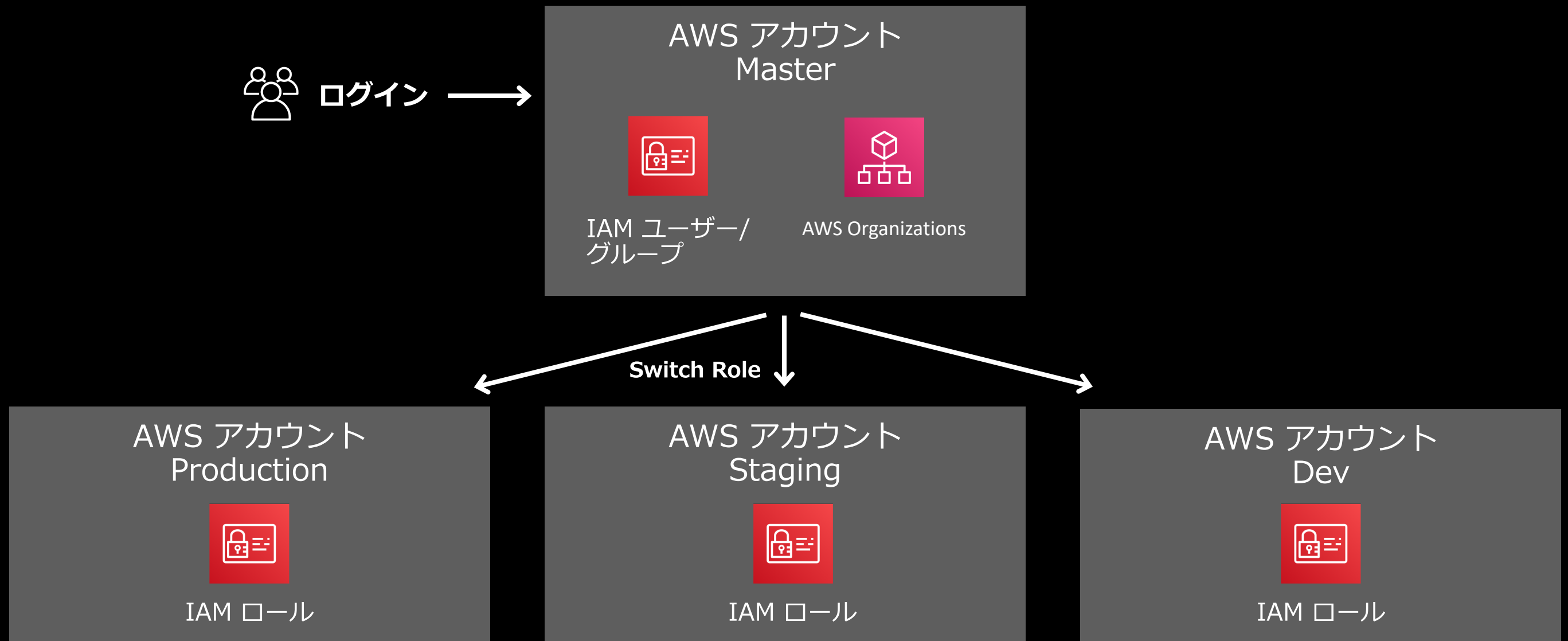
- ローカルでの開発環境の構築
 - macOSやLinux環境でコンテナイメージを動作させるため
 - すべての開発者に使ってもらう
 - 構成や手順などの理解をチーム内で深める必要がある
- コンテナイメージの動作確認
 - Docker Composeを使って複数のイメージ（アプリとDB、KVSなど）との連携
 - 環境変数の検証
 - ユニットテスト（RSpec）の実行と結果の確認
 - macOSでのDocker利用はIO処理が遅い問題があるので注意
 - 多少は改善できる
 - rawフォーマットのディスク利用
 - docker-syncで高速化を試みるも、不安定な現象に遭遇し不使用となった

AWSアカウントをマルチアカウントに

AWS Organizationsを使う

1. まずはAWSアカウントを新規作成（これをマスターアカウントとする）
2. マスターアカウントでAWS Organizationsを使い、子アカウントを管理
 - 従来のアカウントを招待（本番環境）
 - ステージング、開発環境用のアカウントをAWS Organizationsを使って新規作成
3. サポートプランの適用、RIの共有
 - エンタープライズサポートの場合、すべてのアカウントにサポートプランを適用できる
 - RI（Reserved Instances）はすべてのアカウントで共有できる
4. 必要に応じて上限緩和申請
 - 新規に作られたAWSをアカウントにおけるリソースの制限値に注意

複数のAWSアカウントとIAMのイメージ



複数のAWSのアカウントでのIAM設計はそれなりに大変。IAMの理解を深める必要あり。

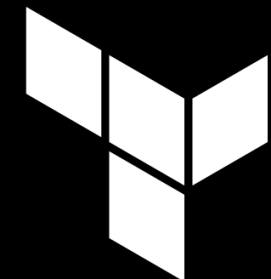
Terraformによる適用環境の構築

- Infrastructure as a Codeの実現
- Terraformを使う
 - 利用実績が豊富、OSSで開発が活発
 - その他のプロジェクトでの利用経験があった
 - 他の選択肢: CloudFormation、AWS CDK、Pulumi、Codemize.tools
- GitHub + AWS CodeBuildの連携
 - TerraformのCLIを手動実行しない環境を作る
 - AWS CodeBuildプロジェクトの作成
 - GitHubと連携 (Webhook)
 - Pull Request作成時に terraform plan (実行計画)
 - レビューの実施
 - Pull Requestマージで terraform apply (適用)

GitHub



AWS CodeBuild



HashiCorp

Terraform

各AWSアカウントで必要なリソースの作成

例えば

- AWS IAM
 - Amazon VPC
 - ルートテーブル
 - サブネット
 - インターネットゲートウェイ
 - NATゲートウェイ
 - セキュリティグループ
 - Amazon Route 53
 - AWS Certificate Manager(ACM)
 - AWS CloudTrail、Amazon GuardDuty
- など、すべてをTerraform on AWS CodeBuildで構築



Amazon VPC



AWS Certificate Manager



Amazon Route 53



AWS Identity and Access Management (IAM)

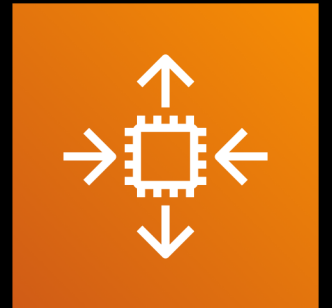
EKSクラスタの作成



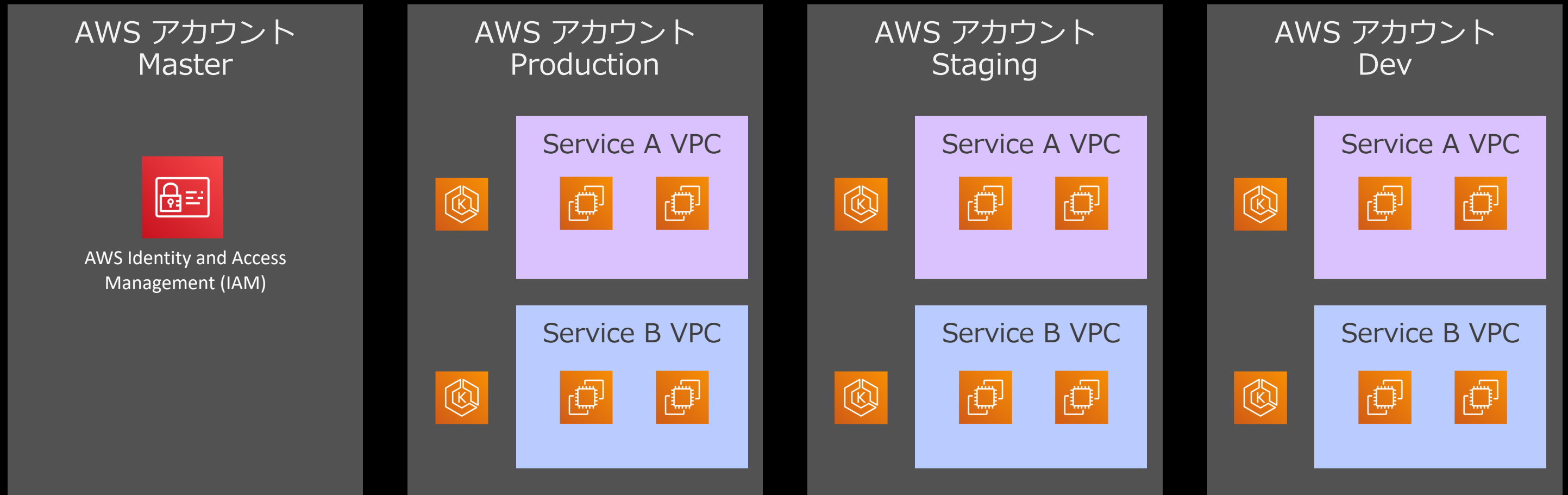
- AWS CLIで作成
 - `aws eks create-cluster --kubernetes-version 1.12 ...`
- eksctlでも作ることができる
 - <https://eksctl.io/>
 - eksctlはCloudFormationとの連携を前提としていて、Terraformとの相性が悪そうだったため使っていない（実際はそうじゃないかもしれない）
- EKSクラスタを作る上でのハマりポイント
 - 作成するときに使われた IAM エンティティ（ユーザーまたはロール）が管理者として Kubernetes RBAC認証テーブルに追加される
 - そのIAMエンティティだけがkubectlを使用してKubernetes APIサーバーにアクセスできる

EKSワーカーノードの作成

- Auto Scaling Groupを使う
 - これもTerraformで作る
 - AWS EKS Introduction <https://learn.hashicorp.com/terraform/aws/eks-intro>を参考にするとすんなりできる
 - EKSのワーカーノード（EC2）の作成に使う
 - EKSクラスタのバージョンに合ったEKS最適化AMIを使う
 - Podのスケジューリングの制約（Taints、Tolerations）の設定が可能
 - EKS最適化AMIのbootstrap.shのオプション指定がわかりづらいので、<https://github.com/aws-labs/amazon-eks-ami/blob/master/files/bootstrap.sh>を読むのがオススメ



AWSアカウントとEKSクラスターのイメージ



マニフェストの適用



- kubectlコマンドの実行環境をどうするか
 - 手元のPCではやりたくない（セキュリティ上）
- 最初はAWS Cloud9を試した
 - ブラウザ上でのIDE、ターミナル環境
 - IAMを使った権限の制御ができる
 - 無操作によるサスペンド機能でのコスト削減
 - ブラウザのショートカットと競合して操作しにくい問題
 - 当時、東京リージョンではまだCloud9が使えなかったため、シンガポールリージョンで利用していたが、ターミナルのレイテンシの問題があった
- セッションマネージャーの利用に変更
 - EC2にSSHレスでCLIコンソールが利用できる
 - IAMを使った権限の制御ができる
 - AWS CLIから簡単にアクセス可能

適用したマニフェストの例



- ConfigMap、Secret
 - DBやMemcachedなどの情報を格納
- Deployment
 - 必要な環境変数の定義（Secret利用も含む）、起動コマンドの定義
 - Docker Composeに慣れていると設定内容をつかみやすい
- Job
 - DBの初期化（データベース作成、権限設定など）
- ALB Ingress Controller
 - ALB（Application Load Balancer）の連携機能
 - ACMのARN指定でHTTPS対応
- external-dns
 - Route 53との連携

アジェンダ

- ① 「家族アルバム みてね」 の紹介
- ② みてねのアーキテクチャと課題
- ③ コンテナ移行によって解決すること
- ④ コンテナサービスの選択
- ⑤ コンテナ環境のデザインと構築
- ⑥ **Amazon EKS移行の状況**
- ⑦ まとめ

いまできていること

- 複数のAWSアカウントによる環境の分離
- Terraformによる構築のコード化、自動化
- セッションマネージャーを使ったkubectl実行環境
- Amazon EKSを使った開発環境の構築
 - EKSクラスター上でRailsアプリケーションの起動
 - ALB Ingress Controller、externa-dns
 - クライアントアプリケーションからのAPIアクセス
 - Taints、TolerationsによるPod配置のコントロール

現在進行中

- 本番環境の構築
 - 開発環境のTerraformのコードをほぼそのまま利用できる
- 本番環境の移行
 - デプロイ手順や運用
 - チーム内のノウハウ共有、ドキュメント化
 - 障害時のオペレーション
 - EKSクラスタのアップデート手順
 - できる限り属人化しないようにノウハウの共有、手順化が大事

アジェンダ

- ① 「家族アルバム みてね」の紹介
- ② みてねのアーキテクチャと課題
- ③ コンテナ移行によって解決すること
- ④ コンテナサービスの選択
- ⑤ コンテナ環境のデザインと構築
- ⑥ Amazon EKS移行の状況
- ⑦ まとめ**

まとめ

- なぜコンテナが必要か、正しい理解が必要
 - コンテナ移行で課題解決ができるかどうかをよく考える
- コンテナに関する技術領域は広く、習得は簡単ではない
 - Kubernetesの分野は学ぶことがとても多い
 - ノウハウの横展開が大事
- コンテナ移行によって得られたもの
 - ポータビリティ性の高いディスポーザブルなインフラ
 - 新たな技術スキル、ノウハウ
 - イチから構築する手順の再確認ができた、インフラに関する情報の整理ができた
- コンテナ移行によってこれから期待できること
 - 高速にスケーラブルなインフラ
 - コスト削減
 - 開発速度の向上（事業の成長のスピードアップにつながる）

まとめ

- Dockerfileの書き方の工夫
 - 世の中にあるDockerfileを参考にするのがオススメ
 - ビルド時間の短縮につながる
- 複数のAWSアカウント運用
 - AWS Organizationsは便利
 - ただし管理対象が増えるのでInfrastructure as a Codeが大前提
- Amazon EKSの進化に追従すること
 - クラスターはアップデートし続ける必要がある（それなりの覚悟が必要）
 - 最新から3つ古いバージョンでのクラスタ作成ができなくなる
 - <https://aws.amazon.com/jp/blogs/compute/updates-to-amazon-eks-version-lifecycle/>
 - 検証環境を用意してアップデートの検証を十分に行う

Join Our Team

「家族アルバム みてね」を世界中の家族に広めるためのメンバーを探しています。

<https://mitene.us/recruit>

アプリ開発エンジニア / SRE / コンテンツ開発エンジニア、それぞれ募集中!!

Thank you!

株式会社ミクシィ 清水 勲
@isaoshimizu